

Tenir un poste de POR

Les postes d'un POR sont placés le long du parcours, généralement à des endroits ayant des difficultés topographiques. Les juges ont pour tâche de noter l'heure à laquelle les concurrents arrivent et celle à laquelle ils quittent leur poste. Si des concurrents arrivent ensemble il se charge de les faire repartir à un intervalle de 5 minutes. Ils notent également le chemin par lequel le concurrent arrive.

Déroulement d'un poste :

- L'arrivée du poste est symbolisée par une ou plusieurs portes (composées d'un fanion rouge à droite et blanc à gauche) situées de part et d'autre des chemins par lesquels le concurrent peut arriver. Les fanions ne doivent pas être visibles depuis le chemin (le moins possible). Le juge se tient un peu à distance, assez pour que le concurrent ne le voie pas trop, mais de manière à savoir précisément si le concurrent a franchi la ligne ou non (ligne virtuelle entre les deux fanions).
- Une fois cette ligne franchie, il arrête le concurrent et **note sur la feuille de poste et la feuille de route (du concurrent) :**

- l'heure d'arrivée exacte (heure, minute).

Les secondes sont arrondies à la minute inférieure de l'heure d'arrivée

(ex : 11.15'54'' donne 11.15)

- l'heure de départ (heure, minute)

5 minutes plus tard, puis 5min entre chaque concurrent/équipe

- le chemin d'arrivée, désigné généralement par A, B, C sur les fanions et/ou sur le plan de poste.

La feuille de route est rendue au cavalier. Le cavalier doit signer la feuille de poste.

- Le juge avertit le concurrent environ une minute avant son départ. Le cavalier ne quitte pas le poste tant que ce n'est pas son heure de départ.

Déroulement d'un contrôle :

Le principe est le même que pour le poste sauf que le chrono du concurrent ne s'arrête pas. Le juge demande donc la feuille de route, la remplit ou la poinçonne et laisse repartir le cavalier immédiatement. S'il y a plusieurs concurrents ensemble ils peuvent repartir de la même manière. Normalement, le juge note sur sa feuille les concurrents qui sont passés.

Attention :

- Le cavalier doit passer dans les fanions dans le bon sens (rouge à droite) et s'il arrive par un mauvais chemin, mais fait un détour pour passer entre les fanions, le poste est considéré comme faux (à noter sur la feuille de poste et contrôle). Si le cavalier dépasse la hauteur du poste sans passer entre les fanions il faut noter « autre chemin ». S'il passe à proximité, le juge l'appelle. Sinon, il le laisse poursuivre.
- Un cheval qui a perdu un fer ou une hipposandale, écope d'une pénalité de 10 points, il doit obligatoirement être référé ou rechaussé avant de reprendre le départ. Si le temps nécessaire est supérieur à son temps d'attente prévu au poste, il faut lui redonner une heure de départ et le temps perdu lui sera compté en pénalité, 1 point par minute (pénalités à noter sur la feuille de juge).
- Si le cavalier voit le juge, il doit se diriger vers lui en suivant son tracé sans ralentir ou s'arrêter.
- Normalement, un cavalier a droit à une pause d'au moins 5min à chaque poste. En cas de bouchon au poste le juge peut décider de limiter ce temps à 4 ou 3 minutes, mais deux concurrents ne peuvent pas repartir ensemble même s'ils le demandent.
- Le juge demande au concurrent s'il a vu une lettre ou reçu un ticket le long du chemin. Si c'est le cas, le juge note la lettre ou prend le ticket. Si vous n'êtes pas sûr, notez le problème rencontré sur votre feuille de poste et expliquez-le au président du jury, c'est lui qui tranchera.